

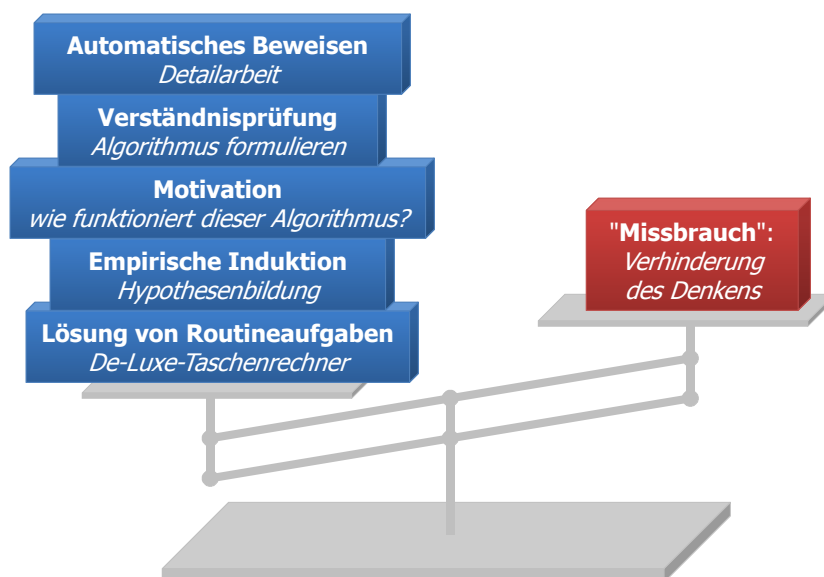
Prof. Dr. Hartmut Ring  
Universität Siegen

<http://mfi.math.uni-siegen.de>  
[www.mathGUI.de](http://www.mathGUI.de)

# Kurzeinführung in mathGUIde und Python

Wintersemester 2010/2011

## Einsatz von Computeralgebrasystemen



## Computeralgebrasysteme: Auswahl 3

**➔ Kommerzielle Systeme**  
 universell  
 teuer  
 black box

**Derive 6.1**  
 Studenten : 83 €

**Maple 14**  
 Student Edition: 100 €

**Mathematica 7**  
 3.800 €, Student Ed.: 153 €

**➔ Open Source**  
 oft spezialisiert  
 kostenlos  
 white box

**mathGUIde**  
[www.mathGUI.de](http://www.mathGUI.de)

**Sage**  
 Download: [www.sagemath.org](http://www.sagemath.org)  
 Web-Notebook: [www.sagenb.de.vu](http://www.sagenb.de.vu)

© Hartmut Ring, 2011  
Diskrete Mathematik für Informatiker I

## mathGUIde 4

- ist ein **Präsentationsprogramm mit integriertem Mathematik-System**,
- fördert die Freude am kreativen mathematischen Experimentieren,
- hilft bei der Kontrolle des Verständnisses mathematischer Algorithmen,
- ermöglicht direkte Implementierungen ohne technischen Ballast,
- erlaubt durch Einblick in die mitgelieferten, didaktisch optimierten Quellen das schnelle Verständnis mathematischer Algorithmen,
- fördert das experimentelle Durchdringen des Stoffs der Lehrveranstaltungen „Diskrete Mathematik für Informatiker“, und „Lineare Algebra für Informatiker“,
- ist Freeware und wird mit allen Quellen verbreitet,
- baut auf der weit verbreiteten Skriptsprache [Python 3.1](https://www.python.org/) auf und ist daher leicht zu erlernen und zu erweitern,
- besteht aus einem Python-Paket (mathguide.py) und einer einfach zu bedienenden grafischen Benutzeroberfläche (GUI),
- kommt mit einer Online-Referenz aller Funktionen und Klassen.
- Bei der Implementierung der Algorithmen hat Lesbarkeit und Verständlichkeit Vorrang vor Effizienz.
- mathGUIde wurde mit der portablen GUI-Klassenbibliothek Qt (open source license) in C++ entwickelt und läuft auf allen üblichen Plattformen (Windows, Mac OS, Linux etc.).
- mathGUIde ist **speziell auf die Vorlesungen „Diskrete Mathematik für Informatiker“ und „Lineare Algebra für Informatiker“ zugeschnitten**, und die Bedienung ist in wenigen Minuten erlernt.

[www.mathGUI.de](http://www.mathGUI.de)

© Hartmut Ring, 2011  
Diskrete Mathematik für Informatiker I

## Sprachvarianten

5

Maple `isprime(7);`

```
f := proc(n)
  if n = 1 then 1;
  else n * f(n-1);
  end if;
end proc;
```

Mathematica `PrimeQ[7]`

```
f[1] = 1
f[n_] := n f[n-1]
```

mathGUide `isPrime(7)`

```
def f(n):
  if n == 1:
    return 1
  else:
    return n * f(n-1)
```

Java `// nicht vorhanden`

```
int f(int n) {
  if (n == 1)
    return 1;
  else
    return n * f(n-1);
}
```

© Hartmut Ring, 2011

Diskrete Mathematik für Informatiker I

## Python: Visuelle Syntax

6

Beispiel: **Fibonacci**-Zahlen (jede Zahl ist Summe ihrer beiden Vorgänger)

n      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17  
**fib(n)** 0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987 1597 ...

Java

```
public class Fib {
  static int fib(int n) {
    int a, b, a0, i;
    if (n < 2)
      return n;
    else {
      a = 0;
      b = 1;
      for (i=2; i<=n; i++) {
        a0 = a;
        a = b;
        b = a0 + b;
      }
      return b;
    }
  }
  public static void main(String[] args) {
    System.out.println(fib(5));
  }
}
```

Python

```
def fib(n):
  if n < 2:
    return n
  else:
    a = 0
    b = 1
    for i in range(2, n+1):
      a0 = a
      a = b
      b = a0 + b
    return b

print(fib(5))
```

Einfacher mit  
Simultanzuweisung:

`a, b = b, a+b`

© Hartmut Ring, 2011

Diskrete Mathematik für Informatiker I

## Wichtige Python-Datentypen

7

### Strings

Wahlweise einfache oder doppelte **Anführungszeichen**

```
'Wer hat den "Faust" geschrieben?'  
"don't worry"
```

### Ganze Zahlen

beliebig groß

```
n = 2374683724628346823468236482376 ** 7  
n = 2374683724628346823468236482376 ^ 7 *
```

### Listen

polymorphe Aufzählung

```
l = ["a", 2, [3]]
```

```
list(range(5)) → [0,1,2,3,4]
```

```
list(range(2,5)) → [2,3,4]
```

```
list(range(5,2)) → []
```

```
list(fromTo(2,4)) * → [2,3,4]
```

```
list(fromTo(4,2)) * → []
```

\* nur in mathGUIde

## for-Schleifen

8

### Iteration über Aufzählungen

```
for i in fromTo(2,4):  
    print(i*i) *
```

```
for i in [2, 3, 5, 7]:  
    print(i, "ist eine einstellige Primzahl")
```

```
for i in [2, 3, 5, 7]:  
    print("{0} ist eine einstellige Primzahl".format(i))
```

```
for i in fromTo(2,4):  
    print("2 * {0} = {1}".format(i, 2*i)) *
```

```
for i in fromTo(1,100):  
    if isPrime(i):  
        print("{0} ist eine Primzahl".format(i)) *
```

\* nur in mathGUIde

# „List Comprehensions“ 9

$\{2i \mid i \in \{1,2,3\}\}$

`[2*i for i in [1,2,3]]`      `[2, 4, 6]`

`[fibonacci(i) for i in fromTo(1,100)]`

`[prime(i) for i in fromTo(1,10)]`

`[i*i for i in fromTo(1,10)]`

`sum([i*i for i in fromTo(1,10)])`

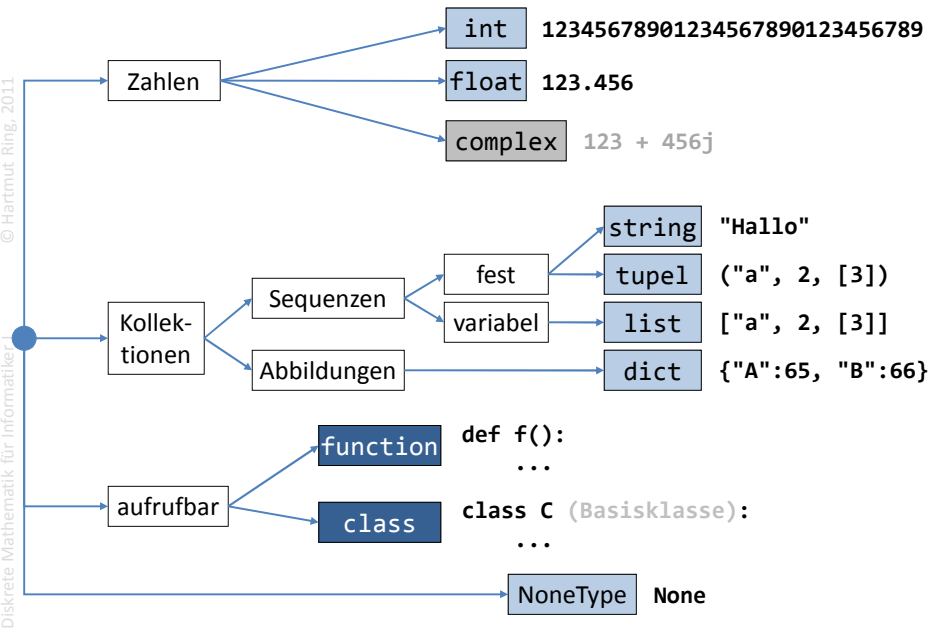
$\{10n \mid n \in \{0, \dots, 9\}, n \bmod 5 = 0\}$

`[10, 20, 30, 40, 60, 70, 80, 90]`

`[10*n for n in range(10) if n % 5 != 0]`

© Hartmut Ring, 2011  
Mathematik für Informatiker I

# Eingebaute Python-Datentypen 10



© Hartmut Ring, 2011  
Diskrete Mathematik für Informatiker I