

Prof. Dr. Hartmut Ring
Universität Siegen

<http://mfi.math.uni-siegen.de>
www.mathGUI.de

Kurzeinführung in mathGUIde und Python

Wintersemester 2010/2011

Einsatz von Computeralgebrasystemen



Computeralgebrasysteme: Auswahl 3

➔ **Kommerzielle Systeme**
 universell
 teuer
 black box

Derive 6.1
 Studenten : 83 €

Maple 14
 Student Edition: 100 €

Mathematica 7
 3.800 €, Student Ed.: 153 €

➔ **Open Source**
 oft spezialisiert
 kostenlos
 white box

mathGUIde
www.mathGUI.de

Sage
 Download: www.sagemath.org
 Web-Notebook: www.sagenb.de.vu

© Hartmut Ring, 2011
Diskrete Mathematik für Informatiker I

mathGUIde 4

- ist ein **Präsentationsprogramm mit integriertem Mathematik-System**,
- fördert die Freude am kreativen mathematischen Experimentieren,
- hilft bei der Kontrolle des Verständnisses mathematischer Algorithmen,
- ermöglicht direkte Implementierungen ohne technischen Ballast,
- erlaubt durch Einblick in die mitgelieferten, didaktisch optimierten Quellen das schnelle Verständnis mathematischer Algorithmen,
- fördert das experimentelle Durchdringen des Stoffs der Lehrveranstaltungen „Diskrete Mathematik für Informatiker“, und „Lineare Algebra für Informatiker“,
- ist Freeware und wird mit allen Quellen verbreitet,
- baut auf der weit verbreiteten Skriptsprache [Python 3.1](#) auf und ist daher leicht zu erlernen und zu erweitern,
- besteht aus einem Python-Paket (mathguide.py) und einer einfach zu bedienenden grafischen Benutzeroberfläche (GUI),
- kommt mit einer Online-Referenz aller Funktionen und Klassen.
- Bei der Implementierung der Algorithmen hat Lesbarkeit und Verständlichkeit Vorrang vor Effizienz.
- mathGUIde wurde mit der portablen GUI-Klassenbibliothek Qt (open source license) in C++ entwickelt und läuft auf allen üblichen Plattformen (Windows, Mac OS, Linux etc.).
- mathGUIde ist **speziell auf die Vorlesungen „Diskrete Mathematik für Informatiker“ und „Lineare Algebra für Informatiker“ zugeschnitten**, und die Bedienung ist in wenigen Minuten erlernt.

www.mathGUI.de

© Hartmut Ring, 2011
Diskrete Mathematik für Informatiker I

Sprachvarianten

5

Maple `isprime(7);`

```
f := proc(n)
  if n = 1 then 1;
  else n * f(n-1);
  end if;
end proc;
```

Mathematica `PrimeQ[7]`

```
f[1] = 1
f[n_] := n f[n-1]
```

mathGUide `isPrime(7)`

```
def f(n):
  if n == 1:
    return 1
  else:
    return n * f(n-1)
```

Java `// nicht vorhanden`

```
int f(int n) {
  if (n == 1)
    return 1;
  else
    return n * f(n-1);
}
```

© Hartmut Ring, 2011

Diskrete Mathematik für Informatiker I

Python: Visuelle Syntax

6

Beispiel: **Fibonacci**-Zahlen (jede Zahl ist Summe ihrer beiden Vorgänger)

n 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17
fib(n) 0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987 1597 ...

Java

```
public class Fib {
  static int fib(int n) {
    int a, b, a0, i;
    if (n < 2)
      return n;
    else {
      a = 0;
      b = 1;
      for (i=2; i<=n; i++) {
        a0 = a;
        a = b;
        b = a0 + b;
      }
      return b;
    }
  }
  public static void main(String[] args) {
    System.out.println(fib(5));
  }
}
```

Python

```
def fib(n):
  if n < 2:
    return n
  else:
    a = 0
    b = 1
    for i in range(2, n+1):
      a0 = a
      a = b
      b = a0 + b
    return b

print(fib(5))
```

Einfacher mit
Simultanzuweisung:

`a, b = b, a+b`

© Hartmut Ring, 2011

Diskrete Mathematik für Informatiker I

Wichtige Python-Datentypen

7

Strings

Wahlweise einfache oder doppelte **Anführungszeichen**

```
'Wer hat den "Faust" geschrieben?'  
"don't worry"
```

Ganze Zahlen

beliebig groß

```
n = 2374683724628346823468236482376 ** 7  
n = 2374683724628346823468236482376 ^ 7 *
```

Listen

polymorphe Aufzählung

```
l = ["a", 2, [3]]
```

```
list(range(5)) → [0,1,2,3,4]
```

```
list(range(2,5)) → [2,3,4]
```

```
list(range(5,2)) → []
```

```
list(fromTo(2,4)) * → [2,3,4]
```

```
list(fromTo(4,2)) * → []
```

* nur in mathGUIde

for-Schleifen

8

Iteration über Aufzählungen

```
for i in fromTo(2,4):  
    print(i*i) *
```

```
for i in [2, 3, 5, 7]:  
    print(i, "ist eine einstellige Primzahl")
```

```
for i in [2, 3, 5, 7]:  
    print("{0} ist eine einstellige Primzahl".format(i))
```

```
for i in fromTo(2,4):  
    print("2 * {0} = {1}".format(i, 2*i)) *
```

```
for i in fromTo(1,100):  
    if isPrime(i):  
        print("{0} ist eine Primzahl".format(i)) *
```

* nur in mathGUIde

„List Comprehensions“

9

$\{2i \mid i \in \{1,2,3\}\}$

`[2*i for i in [1,2,3]]`

`[2, 4, 6]`

`[fibonacci(i) for i in fromTo(1,100)]`

`[prime(i) for i in fromTo(1,10)]`

`[i*i for i in fromTo(1,10)]`

`sum([i*i for i in fromTo(1,10)])`

$\{10n \mid n \in \{0, \dots, 9\}, n \bmod 5 = 0\}$

`[10, 20, 30, 40, 60, 70, 80, 90]`

`[10*n for n in range(10) if n % 5 != 0]`

© Hartmut Ring, 2011
Mathematik für Informatiker I

Eingebaute Python-Datentypen

10

